



RAPPORT DE GESTION

**Technologies D-BOX inc.
Exercice clos le 31 mars 2023**

Table des matières

1.	ÉTENDUE DU RAPPORT DE GESTION	1
2.	ÉNONCÉS PROSPECTIFS	1
3.	PROFIL DE L'ENTREPRISE	2
	3.1 Stratégie de l'entreprise.....	3
	3.2 Développements clés.....	4
4.	MESSAGE AUX ACTIONNAIRES	5
5.	FAITS SAILLANTS FINANCIERS ET OPÉRATIONNELS	7
6.	RÉSULTATS D'EXPLOITATION	8
	6.1 Revenus.....	8
	6.2 Marge brute.....	9
	6.3 Charges d'exploitation.....	10
	6.4 Charges financières.....	12
	6.5 Impôts sur le résultat.....	12
	6.6 Résultat net.....	12
7.	INFORMATION TRIMESTRIELLE	13
8.	SITUATION DE TRESORERIE ET SOURCES DE FINANCEMENT	13
	8.1 Activités d'exploitation.....	14
	8.2 Activités d'investissement.....	14
	8.3 Activités de financement.....	14
9.	MESURES NON CONFORMES AUX IFRS	15
10.	CAPITAL SOCIAL EN CIRCULATION (au 31 MAI 2023)	16
11.	STRATÉGIE ENVIRONNEMENTALE, SOCIALE ET DE GOUVERNANCE (« ESG »)	17
12.	JUGEMENTS ET ESTIMATIONS IMPORTANTS	17
13.	INSTRUMENTS FINANCIERS	19
14.	RISQUES ET INCERTITUDES	20
15.	ÉVENTUALITÉ	20
16.	CONTRÔLES ET PROCÉDURES DE COMMUNICATION DE L'INFORMATION ET CONTRÔLE INTERNE L'ÉGARD DE L'INFORMATION FINANCIÈRE	21
17.	PERSPECTIVES	21
18.	INFORMATION ADDITIONNELLE ET CONTINUE	23

RAPPORT DE GESTION

Technologies D-BOX inc.

Exercice clos le 31 mars 2023

1. ÉTENDUE DU RAPPORT DE GESTION

Le présent rapport de gestion vise à aider le lecteur à mieux comprendre les activités de Technologies D-BOX inc. et ses filiales ainsi que les éléments-clés de ses résultats financiers. Il explique notamment l'évolution de la situation financière et les résultats d'exploitation de la Société pour la période de trois mois et l'exercice clos le 31 mars 2023 en les comparant aux résultats des périodes correspondantes de l'exercice précédent. Il présente également une comparaison des bilans aux 31 mars 2023 et 2022.

Le présent rapport de gestion, préparé conformément au Règlement 51-102 sur les obligations d'information continue, devrait être lu en parallèle avec les informations contenues dans les états financiers consolidés audités de l'exercice clos le 31 mars 2023 et les notes afférentes. Sauf indication contraire, les termes « Société » et « D-BOX » font référence à Technologies D-BOX inc.

Les états financiers annuels consolidés audités pour l'exercice clos le 31 mars 2023 de même que le présent rapport de gestion ont été revus par le comité d'audit et approuvés par le conseil d'administration de la Société le 31 mai 2023. Sauf indication contraire, tous les montants dont il est question dans le rapport de gestion sont exprimés en dollars canadiens.

2. ÉNONCÉS PROSPECTIFS

Certains renseignements figurant dans le présent rapport de gestion pourraient constituer des « énoncés prospectifs » au sens des lois canadiennes applicables en matière de valeurs mobilières. Les énoncés prospectifs peuvent notamment inclure des énoncés au sujet de la Société, de ses projets, ses activités, ses objectifs, ses opérations, sa stratégie, ses perspectives commerciales, ses résultats financiers et de sa situation financière ou des hypothèses sous-jacentes à ceux-ci. Dans le présent rapport de gestion, les expressions telles que « pouvoir », « probable », « croire », « prévoir », « s'attendre », « avoir l'intention », « planifier », « estimer » et des expressions similaires, leur mode conditionnel ou futur, et leur forme négative, servent à désigner des énoncés prospectifs. Les énoncés prospectifs ne sauraient être interprétés comme une garantie d'un rendement ou de résultats futurs et n'indiquent pas nécessairement avec précision si ce rendement futur se matérialisera ni comment ou à quel moment il pourra se matérialiser. De par leur nature, les énoncés prospectifs sont assujettis à de nombreux risques et incertitudes et sont fondés sur plusieurs hypothèses qui donnent lieu à la possibilité que les résultats réels puissent différer sensiblement des attentes de la Société exprimées ou sous-entendues dans ces énoncés prospectifs. Aucune garantie ne peut être donnée que les événements prévus par les énoncés prospectifs se produiront, y compris, mais sans s'y limiter, ses projets, ses activités, ses objectifs, ses opérations, sa stratégie, ses perspectives commerciales, ses résultats financiers et sa situation financière.

Les énoncés prospectifs sont présentés dans ce rapport de gestion en vue de donner des renseignements sur les attentes et les plans actuels de la direction et de permettre aux investisseurs et à d'autres parties de mieux comprendre le contexte dans lequel la Société exerce ses activités. Toutefois, les lecteurs sont mis en garde du fait que ces énoncés prospectifs peuvent ne pas convenir à d'autres fins.

Ces énoncés prospectifs sont fondés sur les renseignements alors disponibles et/ou sur les croyances de bonne foi de la direction à l'égard d'événements futurs. Ils sont assujettis à des risques, à des incertitudes et à d'autres facteurs imprévisibles connus et inconnus, dont bon nombre sont indépendants de la volonté de D-BOX.

Les risques, incertitudes et hypothèses qui pourraient faire en sorte que les résultats réels diffèrent sensiblement des attentes de la Société exprimées ou sous-entendues dans les informations prospectives comprennent, sans toutefois s'y limiter : la dépendance à l'égard des fournisseurs; la concentration de clients; l'endettement; les besoins de financement futurs; l'accès au contenu; les crises sanitaires mondiales; la performance du contenu; le réseau de distribution; les alliances stratégiques; la concurrence; les conditions politiques, sociales et économiques; la normalisation technologique; le taux de change entre le dollar canadien et le dollar américain; les garanties, rappels et poursuites; la propriété intellectuelle; la sécurité et la gestion de l'information; le risque de crédit; le risque de réputation lié aux médias sociaux ; et la dépendance à l'égard du personnel clé et les relations de travail. Ces facteurs de risque et autres qui pourraient faire en sorte que les résultats réels diffèrent sensiblement des attentes exprimées ou sous-entendues dans les informations prospectives sont abordés à la rubrique « Facteurs de risque » de la notice annuelle de la Société pour l'exercice clos le 31 mars 2023, qui se trouve sur SEDAR à l'adresse www.sedar.com. Sauf si les lois canadiennes sur les valeurs mobilières l'exigent, la Société n'a pas l'intention ni n'assume aucune obligation de mettre à jour ou de réviser les informations prospectives contenues dans la notice annuelle pour refléter des informations, événements, circonstances ou autres événements ultérieurs.

La Société met en garde les lecteurs que les risques énumérés ci-dessus ne sont pas les seuls susceptibles de la toucher. D'autres risques et incertitudes, pour l'instant non connus de la Société ou que celle-ci juge négligeables, pourraient également avoir une incidence défavorable importante sur ses activités, sa situation financière ou ses résultats d'exploitation.

3. PROFIL DE L'ENTREPRISE

D-BOX est un leader de la conception d'expériences haptiques et immersives. D-BOX redéfinit et crée des expériences de divertissement réalistes, immersives et haptiques en fournissant une rétroaction à l'ensemble du corps et en stimulant l'imagination par les effets de mouvements, de vibration et de texture. D-BOX a collaboré avec les meilleures entreprises du monde pour trouver de nouvelles façons de rehausser du contenu captivant. Qu'il s'agisse de films, de séries télévisées, de jeux vidéo, d'applications de réalité virtuelle, de musique, de divertissement thématique ou de simulateurs professionnels, la technologie de mouvement D-BOX fait vivre et vibrer le monde comme jamais.

Grâce à sa maîtrise inégalée de l'haptique, D-BOX offre une synchronisation parfaite des mouvements du corps avec les images et le son.

Les trois éléments clés de l'infrastructure technologique de D-BOX :

1. Les effets haptiques logiciel sont programmés sous forme de piste, image par image, dans le cas d'un contenu linéaire, ou programmés sous forme de bibliothèque pour un contenu interactif, en fonction de la télémétrie spécifique du contenu.
2. Un processeur haptique (ou contrôleur haptique) servant d'interface entre le contenu (films, jeux vidéo, musique, bien-être, simulation et formation, expériences de réalité virtuelle) et le système haptique de D-BOX. Ce dispositif est capable de reconnaître le contenu utilisé ou joué, quelle qu'en soit la source, et de l'associer au Code Haptique D-BOX approprié. Il permet ensuite aux systèmes haptiques D-BOX d'être synchronisés avec le contenu.
3. Le système haptique de D-BOX est composé, entre autres, d'actuateurs électromécaniques exclusifs intégrés à un siège, une plateforme ou autre type d'équipement.

Les sources de revenus actuelles de la société proviennent principalement de :

- (i) La vente ou de la location de matériel D-BOX, incluant les sièges haptiques, les bases haptiques intégrées dans des sièges inclinables ou non, les contrôleurs haptiques et les interfaces électroniques ou les serveurs informatiques, et la vente d'actuateurs à des revendeurs, des intégrateurs, et des équipementiers ou fabricants de sièges qui incorporent et commercialisent la technologie D-BOX sous leur propre marque (connus sous le nom d'équipementiers d'origine « **OEM** »).
- (ii) L'octroi de licences d'utilisation du Code Haptique D-BOX dans les salles de cinéma et centres de divertissement équipés de systèmes haptiques D-BOX, pour utiliser du contenu encodé par D-BOX. La Société perçoit également des revenus de maintenance associés à l'utilisation des systèmes haptiques;
- (iii) L'octroi de licences d'utilisation du Code Haptique D-BOX pour le divertissement à domicile.

Au 31 mars 2023, D-BOX comptait 97 employés comparativement à 90 employés au 31 mars 2022.

3.1 Stratégie de l'entreprise

La Société mène ses activités dans six domaines principaux, répartis en deux marchés :

Marché commercial

Le marché commercial comprend (i) le divertissement cinématographique, (ii) le divertissement thématique (des projets liés aux centres de divertissement basés sur l'emplacement, les parcs d'attractions, les salles de jeux, les musées, les planétariums et les salles de cinéma commerciales) et (iii) la simulation et la formation. D-BOX offre ses produits et services sur le marché commercial par l'intermédiaire de partenaires de distribution, notamment des OEM, des intégrateurs et des revendeurs et distributeurs à valeur ajoutée. Les éléments clés de la stratégie de la Société sur le marché commercial sont les suivants :

- Continuer à améliorer et à développer la technologie de mouvement haptique de D-BOX afin de maintenir notre présence en tant que chef de file des expériences haptiques et immersives en position assise;
- Développer et stimuler la croissance dans tous les domaines du marché commercial;
- Continuer à développer le divertissement cinématographique en étendant les capacités et l'infrastructure existantes;
- Se concentrer sur l'excellence opérationnelle en contrôlant les coûts d'exploitation tout en continuant à fournir des expériences haptiques de pointe.

Marché du divertissement à domicile

L'expérience haptique à la maison se développe rapidement et les grandes entreprises technologiques commencent à se tourner vers ce marché pour que se démarquent leurs propres offres de produits. D-BOX, avec plus de 20 ans d'expérience, est bien établie pour accompagner les nouveaux joueurs. Le marché du divertissement à domicile comprend (i) les périphériques de jeux vidéo (fauteuils, contrôleurs et périphériques et accessoires de simulateurs de course), (ii) les systèmes de réalité virtuelle et (iii) le cinéma maison et les fauteuils. Les éléments clés de la stratégie de la Société sur le marché du divertissement à domicile sont les suivants :

- La stratégie a pour objet de conclure des partenariats d'affaires avec des chefs de file de ces marchés pour intégrer l'expérience haptique D-BOX dans leurs produits et commercialiser de nouveaux produits et applications. D-BOX continuera de développer l'expérience haptique avec ces partenaires afin de développer à l'usage des consommateurs de nouveaux produits et applications qui intégreront l'expérience haptique D-BOX.

3.2 Développements clés

Ce qui suit décrit certaines initiatives commerciales clés entreprises et les résultats obtenus au cours de l'exercice clos le 31 mars 2023 :

- Revenus annuels déclarés de 34,1 millions de dollars, une augmentation de 12,8 millions de dollars (60 %) par rapport à 21,3 millions de dollars en 2022.
- Signature d'un accord de licence pour commercialiser une plate-forme polyvalente Mercedes-Benz et Mercedes-AMG.
- Signature d'un accord avec Trak Racer pour combiner la technologie haptique à un châssis de haute qualité équipé de cinq actionneurs permettant quatre degrés de liberté de mouvement. Le nouveau châssis a été développé au cours de l'année et sera mis en vente en fin d'année.
- Obtention des droits de licence et démarrage du développement pour commercialiser la première plateforme haptique haute-fidélité polyvalente ciblant les consommateurs et les concessionnaires automobiles.
- Installation de 1 310 sièges supplémentaires devant 70 écrans de cinéma, étendant son empreinte cinématographique, qui totalise 19 412 sièges devant 818 écrans de cinéma à travers le monde.
- Nomination de Sébastien Boire-Lavigne au poste de chef, Technologie, qui est maintenant responsable des besoins technologiques de la Société, du département d'ingénierie et du département de l'innovation.

4. MESSAGE AUX ACTIONNAIRES

Message du président du conseil d'administration

Chers actionnaires,

Le conseil d'administration s'engage à veiller à ce que la Société soit alignée sur les intérêts des actionnaires et à ce que nous disposions d'une équipe de direction solide et compétente pour nous conduire vers le succès. Bien qu'il y ait eu de nombreuses réalisations opérationnelles au cours de l'exercice 2023, aucune d'entre elles n'a d'importance si nous ne pouvons finalement pas générer une croissance durable et rentable, et créer de la valeur à long terme pour les actionnaires. En effet, l'exercice 2023 a été encourageant pour D-BOX puisque nous avons réalisé une forte croissance des revenus de 60 % et dégagé un BAIIA ajusté de 1,8 million de dollars.

Alors que la pandémie de COVID-19 a entravé l'exécution de notre stratégie au cours de l'exercice 2021 et d'une grande partie de l'exercice 2022, nous avons jeté les bases de notre succès au cours de l'exercice. Par conséquent, D-BOX est bien placée pour croître dans plusieurs marchés clés. Le conseil d'administration soutient l'équipe de direction alors qu'elle continue de renforcer la position de leader de D-BOX sur le marché des salles de cinéma, de lancer de nouvelles sources de revenus dans les courses de simulation et de cibler des possibilités dans les jeux vidéo. Mais il existe de nombreuses applications au-delà de ces trois marchés verticaux stratégiques. L'haptique est un marché mondial de plusieurs milliards de dollars et une croissance significative devrait également provenir des applications du métavers, de la simulation et de la formation, et de l'automobile. Au cours de l'exercice 2023, D-BOX a lancé G5, le système haptique de dernière génération, qui permet une intégration transparente de notre technologie dans de nombreux autres appareils, permettant ainsi à D-BOX de mieux cibler un marché beaucoup plus vaste avec son écosystème de technologie haptique.

Au cours de l'exercice 2023, nous avons renforcé l'équipe de direction en nommant Sébastien Boire-Lavigne au poste de vice-président, Technologie, permettant ainsi à Robert Desautels d'occuper un nouveau rôle de vice-président, Développement des affaires et partenariats stratégiques (je dois préciser que, déjà au cours de l'exercice 2024, nous avons promu Sébastien Boire-Lavigne au nouveau poste de chef, Technologie). Nous avons également promu Karen Mendoza au poste de vice-présidente des ventes pour tous les marchés commerciaux et résidentiels. Elle s'est jointe à D-BOX en janvier 2022, forte d'une vaste expérience dans le développement de marchés commerciaux pour les organisations de divertissement, de jeux et de sports électroniques. Nous avons une équipe de direction talentueuse et expérimentée, et je suis confiant dans leur capacité à faire avancer l'entreprise.

Cette dernière année a également été importante d'un point de vue des enjeux environnementaux, sociaux et de gouvernance (« ESG ») puisque nous avons adopté une vision claire en vue de réduire notre empreinte environnementale et d'assurer la pérennité de l'entreprise. À noter, D-BOX a lancé une campagne de recyclage de nos produits usagés, contribuant à alléger l'approvisionnement en nouvelles composantes, et mis en place un programme de recyclage et de récupération des métaux.

Alors que nous célébrons notre 25^e anniversaire, je profite de l'occasion pour remercier nos actionnaires pour leur soutien continu et leur confiance dans notre vision au fil des ans. Je tiens également à souligner notre engagement à maximiser la valeur pour les actionnaires. Le conseil d'administration comprend que votre investissement dans D-BOX représente un vote de confiance et nous prenons cette responsabilité au sérieux. Nous croyons que notre stratégie, notre alignement avec nos actionnaires et le soutien de la direction mèneront au succès continu de D-BOX.

Cordialement,

Signé :

Denis Chamberland

Président du conseil d'administration

Message du président et chef de la direction

Chers actionnaires,

L'exercice 2023 a été encourageant pour D-BOX. Bien que la pandémie de COVID-19 ait touché une grande partie de nos activités et de nos principaux marchés au cours des deux années précédentes, l'accent mis par D-BOX sur l'augmentation des revenus récurrents et la stimulation d'une croissance rentable a conduit à une reprise rapide des revenus et du BAIIA ajusté au cours de l'exercice 2023.

Au cours de l'année, D-BOX a continué d'afficher une forte croissance dans le marché des salles de cinéma, où nous continuons de nous établir comme un chef de file mondial des expériences haut de gamme. Au cours de l'exercice, nous avons ajouté 1 310 sièges devant 70 écrans de cinéma, élargissant notre empreinte à 19 412 sièges devant 818 écrans de cinéma à travers le monde et avons atteint un sommet quant au nombre de billets vendus. Mais D-BOX est plus qu'un excellent partenaire de salle de cinéma. En plus de notre succès sur le marché des salles de cinéma, nous sommes ravis de l'expansion de D-BOX dans un autre de nos marchés stratégiques clés : la simulation de course. Notre poussée sur ce marché et notre capacité à développer de solides collaborations avec des partenaires de premier plan ont ouvert des possibilités de croissance passionnantes, tout en ajoutant de nouvelles sources de revenus.

En novembre dernier, Kindred Concepts a ouvert un nouveau centre de divertissement appelé F1 Arcade à Londres, en Angleterre. F1 Arcade offre une expérience de simulation de course de Formule 1® immersive et à la fine pointe de la technologie ludique pour un public de masse dans le cadre d'un accord de licence mondiale unique avec la Formule 1. Grâce à la collaboration avec Vesaro, ce site comprend 60 simulateurs de course équipés de la technologie D-Box répondant aux normes les plus élevées de la F1. Il est important de noter que l'on prévoit ouvrir jusqu'à 30 sites F1 Arcade dans le monde au cours des cinq prochaines années.

En janvier dernier, D-BOX a obtenu les droits de licence de Mercedes-Benz et Mercedes-AMG pour développer et commercialiser une plateforme de mouvement polyvalente ciblant les consommateurs et les concessionnaires automobiles. Nous nous sommes également associés à RSEAT, l'un des principaux fabricants européens d'équipements de course de simulation haut de gamme, pour concevoir et commercialiser une plateforme haptique polyvalente haute fidélité compatible avec tous les appareils de simulation de course RSEAT (et la plupart des châssis d'autres fabricants d'équipements de simulation de course). Il est possible d'acheter les deux plateformes dès maintenant. De plus, nous nous associons à Trak Racer pour combiner le retour haptique haute fidélité de D-BOX au châssis de renommée industrielle de Trak Racer. Nous nous attendons à ce que le châssis exclusif en cours de développement soit mis en vente plus tard cette année.

A notre avis, le jeu vidéo représente le troisième marché stratégique clé. Même s'il a fallu plus de temps que prévu, Motion 1, le premier fauteuil de jeu de Cooler Master intégrant la technologie haptique D-BOX, devrait être disponible en précommande avant la fin juin. Ce produit révolutionnaire établit une nouvelle norme pour l'haptique dans le jeu vidéo de divertissement, à la fois sur les marchés commerciaux et pour le grand public. Destiné aux joueurs de tous genres et niveaux de compétence, le fauteuil offrira un confort inégalé pour jouer, travailler et regarder des films tout en bénéficiant d'un mouvement haptique haute fidélité.

Nous sommes enthousiasmés par les possibilités à venir et sommes convaincus qu'en maintenant le cap sur l'innovation, la créativité et l'expansion du marché, D-BOX sera positionnée pour dégager une croissance rentable et soutenue dans nos marchés stratégiques clés et dans d'autres marchés verticaux. De l'intégration de nombreux autres appareils avec notre système haptique G5 à l'utilisation de l'intelligence artificielle pour coder une bibliothèque de contenu plus vaste, il reste un potentiel important pour étendre notre base d'installation mondiale et notre écosystème haptique de pointe.

Je tiens à remercier tous les employés de D-BOX pour leur engagement envers notre vision et notre exécution opérationnelle, ainsi que nos clients et partenaires pour avoir aidé à démocratiser la technologie haptique de D-BOX. Enfin et surtout, je tiens à exprimer notre gratitude à nos actionnaires pour leur soutien continu. La direction et le conseil d'administration restent déterminés à créer de la valeur pour nos actionnaires, et nous sommes confiants dans notre capacité à réaliser de solides performances financières. J'ai hâte de vous tenir au courant de nos progrès.

Cordialement,

Signé :

Sébastien Mailhot

Président et chef de la direction

5. FAITS SAILLANTS FINANCIERS ET OPÉRATIONNELS

Faits saillants pour la période de trois mois close le 31 mars 2023

- Les revenus totaux ont augmenté de 49 %, passant de 7,0 millions de dollars à 10,4 millions de dollars par rapport à la période correspondante de l'exercice précédent.
- Les revenus des droits d'utilisation, de location et d'entretien ont augmenté de 22 %, passant de 1,6 million de dollars à 1,9 million de dollars par rapport à la période correspondante de l'exercice précédent.
- Les revenus liés aux ventes de systèmes ont augmenté de 57 %, passant de 5,4 millions de dollars à 8,5 millions de dollars par rapport à la période correspondante de l'exercice précédent.
- Le résultat net est passé de 0,2 million de dollars à (0,1) million de dollars par rapport à la période correspondante de l'exercice précédent.
- Le BAIIA ajusté* a diminué par rapport à la période correspondante de l'exercice précédent, passant de 1,0 million de dollars à 0,6 million de dollars.
- La trésorerie et les équivalents de trésorerie ont diminué, passant de 3,9 millions de dollars au 31 mars 2022 à 3,1 millions de dollars au 31 mars 2023.

Faits saillants de l'exercice clos le 31 mars 2023

- Les revenus totaux ont augmenté de 60 %, passant de 21,3 millions de dollars à 34,1 millions de dollars par rapport à l'exercice précédent.
- Les revenus des droits d'utilisation, de location et d'entretien ont augmenté de 53 %, passant de 5,6 millions de dollars à 8,5 millions de dollars par rapport à l'exercice précédent.
- Les revenus liés aux ventes de systèmes ont augmenté de 63 %, passant de 15,7 millions de dollars à 25,6 millions de dollars par rapport à l'exercice précédent.
- Le résultat net a diminué par rapport à l'exercice précédent, passant de 1,9 million de dollars à 0,9 million de dollars.
- Le BAIIA ajusté* a augmenté par rapport à l'exercice précédent, passant de 0,9 million de dollars à 1,8 million de dollars.

(Les montants sont en milliers de dollars canadiens)

Périodes de trois mois et exercices clos les 31 mars				
	Périodes de trois mois		Exercices	
	2023	2022	2023	2022
Revenus	10 412	6 971	34 122	21 313
Résultat net	(115)	238	(937)	(1 867)
BAIIA ajusté*	648	972	1 782	922
	Au 31 mars 2023		Au 31 mars 2022	
Trésorerie et équivalents de trésorerie	3 116		9 134	

* Voir la rubrique « Mesures non conformes aux IFRS » dans la section 9.

6. RÉSULTATS D'EXPLOITATION

Le tableau suivant présente les principales informations financières pour la période de trois mois et l'exercice clos le 31 mars 2023, par rapport aux périodes correspondantes de l'exercice précédent :

(Les montants sont en milliers de dollars canadiens)

	Périodes de trois mois		Exercices	
	2023	2022	2023	2022
Revenus	10,412	6,971	34,122	21,313
Marge brute excluant l'amortissement*	5,164	4,157	17,732	12,445
Résultat net	(115)	238	(937)	(1 867)
BAlIA ajusté*	648	972	1 782	922

* Voir la rubrique « Mesures non conformes aux IFRS » dans la section 9.

6.1 Revenus

Le tableau suivant présente les revenus pour la période de trois mois et l'exercice clos le 31 mars 2023, par rapport aux périodes correspondantes de l'exercice précédent :

(Les montants sont en milliers de dollars canadiens)

	Périodes de trois mois				Exercices			
	2023	2022	Var. (\$)	Var. (%)	2023	2022	Var. (\$)	Var. (%)
Revenus								
Ventes de systèmes								
Divertissement commercial	6 320	4 084	2 236	55 %	19 714	11 479	8 235	72 %
Divertissement à domicile	2 162	1 308	854	65 %	5 906	4 261	1 645	39 %
Ventes de systèmes totales	8 482	5 392	3 090	57 %	25 620	15 740	9 880	63 %
Droits d'utilisation, de location et de maintenance	1 930	1 579	351	22 %	8 502	5 573	2 929	53 %
REVENUS TOTAUX	10 412	6 971	3 441	49 %	34 122	21 313	12 809	60 %

Période de trois mois close le 31 mars 2023

Les revenus totaux pour la période de trois mois close le 31 mars 2023 ont augmenté de 49 % pour atteindre 10,4 millions de dollars, comparativement à 7,0 millions de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. L'augmentation est principalement attribuable à la hausse des ventes de systèmes pour les marchés du divertissement commercial et du divertissement à domicile. Les ventes de systèmes pour le marché du divertissement commercial ont augmenté de 55 % pour atteindre 6,3 millions de dollars comparativement à 4,1 millions de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. Cette augmentation est attribuable aux nouveaux écrans du marché du divertissement en salles, livrés et installés au cours de la période. Les revenus des ventes de systèmes pour le marché du divertissement à domicile ont augmenté de 65 % pour atteindre 2,2 millions de dollars comparativement à 1,3 million de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. L'augmentation est liée à l'expansion et à la croissance du marché des simulateurs de courses qui sont en partie attribuables aux partenariats stratégiques avec la Fédération Internationale de l'Automobile (« FIA ») ainsi qu'à l'augmentation des dépenses de marketing (salons, etc.), ainsi qu'à la croissance organique du marché mondial des simulateurs de course.

Les revenus des droits d'utilisation, de location et d'entretien pour la période de trois mois close le 31 mars 2023 ont augmenté de 22 % pour atteindre 1,9 million de dollars, comparativement à 1,6 million de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. L'augmentation découle de l'excellent box-office de films très attendus comme

Ant-Man et la Guêpe : Quantumania, Avatar : la voie de l'eau et *John Wick: Chapitre 4* qui offrent aux clients des cinémas des expériences de haut de gamme.

Exercice clos le 31 mars 2023

Les revenus totaux pour l'exercice clos le 31 mars 2023 ont augmenté de 60 % pour atteindre 34,1 millions de dollars, comparativement à 21,3 millions de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent.

Les ventes de systèmes pour le marché commercial ont augmenté de 72 % pour atteindre 19,7 millions de dollars comparativement à 11,5 millions de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. Cette augmentation est attribuable aux nouvelles salles de cinéma équipées de la technologie D-BOX au cours de l'exercice. Au cours de l'exercice, la technologie D-BOX a été installée dans 70 nouvelles salles, contre seulement 37 à l'exercice précédent.

Les revenus des ventes de systèmes pour le marché du divertissement à domicile ont augmenté de 39 % pour atteindre 5,9 millions de dollars comparativement à 4,3 millions de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. L'augmentation est due à l'expansion et à la croissance du marché des simulateurs de courses qui sont en partie attribuables aux partenariats stratégiques avec la FIA ainsi qu'à l'augmentation des dépenses de marketing (salons, etc.), ainsi qu'à la croissance organique du marché mondial des simulateurs de jeu et des simulateurs de courses.

Les revenus des droits d'utilisation, de location et d'entretien pour l'exercice clos le 31 mars 2023 ont augmenté de 53 % pour atteindre 8,5 millions de dollars, contre 5,6 millions de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. L'augmentation découle de l'excellent box-office de films très attendus comme *Avatar : la voie de l'eau*, *Doctor Strange dans le multivers de la folie* et *Top Gun : Maverick*, qui offrent aux clients de cinémas des expériences de haut de gamme.

6.2 Marge brute

Le tableau suivant rapproche la marge brute de la marge brute excluant l'amortissement pour la période de trois mois et l'exercice clos le 31 mars 2023, comparativement aux périodes correspondantes de l'exercice précédent :

(Les montants sont en milliers de dollars canadiens)

	Périodes de trois mois		Exercices	
	2023	2022	2023	2022
Revenus	10 412	6 971	34,122	21 313
Marge brute	4 718	3 833	16,208	11 146
Amortissement lié au coût des produits vendus	446	322	1,524	1 299
Marge brute excluant l'amortissement*	5 164	4 155	17,732	12 445
Marge bénéficiaire brute excluant l'amortissement *	50 %	60 %	52 %	58 %

* Voir la rubrique « Mesures non conformes aux IFRS » dans la section 9.

Période de trois mois close le 31 mars 2023

Pour la période de trois mois close le 31 mars 2023, la marge brute s'est fixée à 4,7 millions de dollars, contre 3,8 millions de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. La marge brute excluant l'amortissement lié au coût des produits vendus s'est fixé à 5,2 millions de dollars, contre 4,2 millions de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. La marge brute excluant l'amortissement a diminué, passant de 60 % à 50 %. La diminution de la marge brute est attribuable à la proportion plus élevée (composition du marché) des ventes de systèmes aux exploitants de salles de cinéma et des ventes de systèmes de divertissement thématique sur

12 mois. L'augmentation des ventes de systèmes aux exploitants de salles de cinéma a entraîné une diminution de la marge brute de la Société au cours du premier exercice suivant la vente, suivie d'une hausse des marges provenant des droits d'utilisation gagnés au cours des exercices subséquents. Les ventes aux exploitants de salles de cinéma et de systèmes de divertissement thématique ont été plus fortement touchées par l'augmentation des coûts de transport au cours de la période considérée par rapport à la période correspondante de l'exercice précédent. Les ventes aux exploitants de salles de cinéma et de systèmes de divertissement thématique ont représenté 29 % des ventes totales de systèmes pour la période de trois mois close le 31 mars 2023, comparativement à 6 % pour la période correspondante de l'exercice précédent.

Exercice clos le 31 mars 2023

Pour l'exercice clos le 31 mars 2023, la marge brute a augmenté pour se fixer à 16,2 millions de dollars, contre 11,1 millions de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. La marge brute excluant l'amortissement lié au coût des produits vendus a augmenté pour se fixer à 17,7 millions de dollars, contre 12,4 millions de dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. La marge brute hors amortissement a diminué pour s'établir à 52 % contre 58 % pour la période correspondante de l'exercice précédent. La diminution s'explique par la proportion plus élevée (composition de marché) des ventes aux exploitants de salles de cinéma et des ventes de systèmes de divertissement thématique par rapport à l'exercice précédent, compensée par la croissance des revenus de droits d'utilisation, de location et de maintenance qui génèrent une marge plus élevée.

La marge brute excluant l'amortissement a augmenté au cours du quatrième trimestre et sur une base annuelle en raison de la composition des revenus. Les revenus de droits d'utilisation, de location et de maintenance ont représenté 23 % des revenus totaux au cours du trimestre, comparativement à 10 % pour la période correspondante de l'exercice précédent (voir la section 11.1 Revenus pour plus de détails).

6.3 Charges d'exploitation

Le tableau suivant résume l'évolution des charges pour la période de trois mois et l'exercice clos le 31 mars 2023, par rapport aux périodes correspondantes de l'exercice précédent :

(Les montants sont en milliers de dollars canadiens)

	Périodes de trois mois			Exercices		
	2023	2022	Var. (%)	2023	2022	Var. (%)
Ventes et marketing	1 764	1 374	28 %	6 485	5 103	27 %
% des revenus	17 %	20 %		19 %	24 %	
Administration	1 867	1 380	35 %	6 620	4 966	33 %
% des revenus	18 %	20 %		19 %	23 %	
Recherche et développement	1 059	643	65 %	3 775	2 319	63 %
% des revenus	10 %	9 %		11 %	11 %	
Perte (profit) de change	40	99	(60) %	(30)	50	(160) %
% des revenus	0 %	1 %		0 %	0 %	

Ventes et marketing : Les frais de vente et de marketing comprennent principalement les frais de personnel, y compris les paiements fondés sur des actions, les honoraires professionnels, les frais de publicité et de matériel de point de vente et la participation à des salons. Ils comprennent également les dépenses liées au codage de mouvement et autres frais de marketing.

Pour la période de trois mois close le 31 mars 2023, les frais de vente et de marketing ont augmenté de 28 % pour atteindre 1,8 million de dollars (17 % des revenus), comparativement à 1,4 million de dollars (20 % des revenus) pour la période correspondante de l'exercice précédent. L'augmentation est le résultat d'initiatives de marketing et de la participation à des salons, à des activités de développement commercial et à des voyages axés sur les marchés des salles de cinéma et de la simulation de courses.

Pour l'exercice clos le 31 mars 2023, les frais de vente et de marketing ont augmenté de 27 % pour atteindre 6,5 millions de dollars (19 % des revenus), comparativement à 5,1 millions de dollars (24 % des revenus) pour l'exercice précédent. L'augmentation est le résultat de la reprise des activités. L'augmentation est également liée aux initiatives de marketing et à la participation à des salons, à des activités de développement commercial et à des voyages axés sur les marchés des salles de cinéma et des simulateurs de courses.

Administration : Les frais d'administration comprennent principalement les frais de personnel, y compris les paiements fondés sur des actions, les honoraires professionnels et les autres frais généraux et frais d'administration.

Pour la période de trois mois close le 31 mars 2023, les frais d'administration ont augmenté de 35 % pour atteindre 1,9 million de dollars (18 % des revenus), par rapport à 1,4 million de dollars (20 % des revenus) pour la période correspondantes de l'exercice précédent. La variation est principalement attribuable à une augmentation de 0,3 million de dollars des charges salariales et à une augmentation de 0,2 million de dollars des honoraires professionnels par rapport à la même période l'an dernier.

Pour l'exercice clos le 31 mars 2023, les frais d'administration ont augmenté de 33 % pour atteindre 6,7 millions de dollars (19 % des revenus), par rapport à 5,0 millions de dollars (23 % des revenus) pour l'exercice précédent. L'écart est attribuable à l'augmentation des effectifs ainsi qu'à la diminution de l'aide gouvernementale reçue pour l'exercice par rapport à l'exercice précédent.

Recherche et développement : Les frais de recherche et développement comprennent principalement les coûts liés aux employés, y compris les paiements fondés sur des actions, l'amortissement des immobilisations corporelles et incorporelles, les autres coûts liés à l'amélioration des produits existants et le coût d'adaptation des produits aux différentes normes internationales, moins les crédits d'impôt à l'investissement.

Pour la période de trois mois close le 31 mars 2023, les frais de recherche et développement ont augmenté de 65 % pour atteindre 1,1 million de dollars (11 % des revenus), par rapport à 0,6 million de dollars (9 % des revenus) pour la période correspondante de l'exercice précédent. L'augmentation est le résultat de projets liés à la prochaine génération d'actionneurs et au développement de logiciels.

Pour l'exercice clos le 31 mars 2023, les frais de recherche et développement ont augmenté de 63 % pour atteindre 3,8 millions de dollars (11 % des revenus), par rapport à 2,3 millions de dollars (11 % des revenus) pour l'exercice précédent. L'augmentation est le résultat de projets liés à la prochaine génération d'actionneurs et au développement de logiciels.

Dépréciation (reprise) : Pour la période de trois mois et l'exercice clos le 31 mars 2023, la Société a comptabilisé une reprise de dépréciation en raison d'une évaluation de la valeur recouvrable des biens détenus à des fins de location liés aux systèmes de mouvement pour les salles de cinéma commerciales. La Société a déterminé que la valeur recouvrable dépassait la valeur comptable d'un groupe d'actifs donné, ce qui a entraîné la comptabilisation d'une reprise de dépréciation de 0,2 million de dollars comparativement à une perte de valeur de 0,2 million de dollars pour les périodes correspondantes de l'exercice précédent.

Perte (profit) de change : La perte (le profit) de change découle principalement de la fluctuation du dollar canadien par rapport à la devise américaine lors de la conversion des opérations en dollars américains au taux en vigueur à la date d'une transaction et de la conversion des actifs et des passifs monétaires en dollars américains au taux de fin de

période. La perte (le profit) de change comprend la variation de la juste valeur des instruments financiers dérivés liés au change.

Pour la période de trois mois et l'exercice clos le 31 mars 2023, la Société a comptabilisé une perte de change de 0,04 million de dollars et un profit de change de 0,03 million de dollars, respectivement, comparativement à une perte de change de 0,1 million de dollars et une perte de change de 0,05 million de dollars, respectivement, pour les périodes correspondantes de l'exercice précédent. L'écart de change s'explique par la volatilité et l'affaiblissement du dollar canadien par rapport à la devise américaine sur douze mois.

Aide gouvernementale : Pour la période de trois mois et l'exercice clos le 31 mars 2023, la Société a comptabilisé une aide gouvernementale de diverses entités gouvernementales d'un montant de 0,3 million de dollars et 0,9 million de dollars, respectivement, (néant et 1,3 million de dollars pour les périodes correspondantes de l'exercice précédent). L'aide gouvernementale reçue relativement aux dépenses en immobilisations et déduite de la valeur comptable de l'immobilisation incorporelle générée en interne, soit la technologie de mouvement D-BOX, s'est élevée à 0,02 million de dollars et à 0,1 million de dollars, respectivement, pour la période de trois mois et l'exercice clos le 31 mars 2023 (néant et 0,1 million de dollars pour les périodes correspondantes de l'exercice précédent).

6.4 Charges financières

Pour la période de trois mois close le 31 mars 2023, les charges financières nettes des intérêts créditeurs se sont élevées à 153 mille dollars comparativement à 99 mille dollars pour la période correspondante de l'exercice précédent. L'augmentation des charges financières est attribuable à la hausse des taux d'intérêt sur la dette à long terme et la facilité de crédit à intérêt variable.

Pour l'exercice clos le 31 mars 2023, les charges financières nettes des intérêts créditeurs ont totalisé 504 mille dollars, contre 396 mille dollars à l'exercice précédent.

6.5 Impôts sur le résultat

En ce qui concerne la comptabilisation des impôts différés, la Société a conclu qu'une provision pour moins-value équivalente aux montants des actifs d'impôt différé devait être comptabilisée. La charge d'impôts sur le résultat concerne les opérations internationales de D-BOX effectuées dans différents pays sous des juridictions fiscales différentes.

6.6 Résultat net

Le résultat net pour la période de trois mois close le 31 mars 2023 s'est élevée à (115 mille dollars) \$ (résultat net de base et dilué de (0,001) \$ par action), comparativement à un résultat net de 238 mille dollars (résultat net de base et dilué de 0,001 \$ par action) pour la période correspondante de l'exercice précédent.

Pour l'exercice clos le 31 mars 2023, le résultat net s'est élevé à (1,1) million de dollars (résultat net de base et dilué de (0,005) \$ par action) contre (1,9) million de dollars (résultat net de base et dilué de (0,009) \$ par action) pour l'exercice précédent.

7. INFORMATION TRIMESTRIELLE

Les résultats d'exploitation pour chacun des huit derniers trimestres sont présentés dans le tableau suivant :

(Tous les montants sont en milliers de dollars canadiens, sauf les montants relatifs aux actions et les données par action)

	Exercice 2023				Exercice 2022			
	T4	T3	T2	T1	T4	T3	T2	T1
Droits d'utilisation, location et maintenance	1 930	2 009	1 771	2 792	1 579	2 098	1 284	612
Ventes de systèmes	8 482	8 446	4 371	4 321	5 392	3 480	4 317	2 551
REVENUS TOTAUX	10 412	10 455	6 142	7 113	6 971	5 578	5 601	3 163
BAIIA ajusté*	648	491	38	605	972	402	150	(599)
Résultat net	(115)	(110)	(743)	29	238	(340)	(421)	(1 344)
Résultat net de base et dilué par action (en milliers)	(0,001)	(0,000)	(0,003)	0,000	0,001	(0,002)	(0,002)	(0,006)
Nombre moyen pondéré dilué d'actions ordinaires	220 226	220 226	220 226	220 226	220 226	220 226	220 226	220 226

* Voir la rubrique « Mesures non conformes aux IFRS » dans la section 9.

8. SITUATION DE TRESORERIE ET SOURCES DE FINANCEMENT

Le tableau suivant présente certaines données financières importantes des bilans consolidés au 31 mars 2023 et au 31 mars 2022 :

(Les montants sont en milliers de dollars canadiens)

Données des bilans consolidés	Au 31 mars 2023	Au 31 mars 2022
Trésorerie et équivalents de trésorerie	3 116	3 937
Stocks	9 966	5 163
Actif total	26 721	22 350
Passifs courants	13 334	7 183
Passif total	15 827	10 516
Capitaux propres	10 894	11 834

Au 31 mars 2023, le fonds de roulement a diminué pour s'établir à 8,4 millions de dollars, contre 9,2 millions de dollars au 31 mars 2022. Cette diminution est attribuable à une augmentation des stocks et des débiteurs respectivement de 4,8 millions de dollars et de 1,6 million de dollars, compensée par une augmentation des passifs courants.

Les passifs courants ont augmenté de 6,1 millions de dollars pour atteindre 13,3 millions de dollars au 31 mars 2023. L'augmentation est attribuable à une augmentation des créditeurs de 3,1 millions de dollars, des produits différés de 1,6 million de dollars et des instruments financiers dérivés de 0,2 million de dollars au 31 mars 2023. Cette variation explique également la variation du passif total qui a augmenté de 5,3 millions de dollars pour s'établir à 15,8 millions de dollars au 31 mars 2023.

Au 31 mars 2023, la dette à long terme, incluant la tranche courante, s'élevait à 3,9 million de dollars, comparativement à 3,5 millions de dollars au 31 mars 2022. De plus, la Société avait utilisé une tranche de 1,2 million de dollars sur une marge de crédit disponible de 4,0 millions de dollars.

Les capitaux propres ont diminué de 0,9 million de dollars pour s'établir à 10,9 millions de dollars au 31 mars 2023, contre 11,8 millions de dollars au 31 mars 2022. Cette diminution découle principalement du résultat net de (0,9) million de dollars pour l'exercice.

Le tableau suivant présente les principales informations financières pour l'exercice clos le 31 mars 2023, par rapport à l'exercice précédent :

Données sur l'état consolidé des flux de trésorerie	Exercices clos les 31 mars	
	2023	2022
Flux de trésorerie liés aux activités d'exploitation	255	(3 323)
Flux de trésorerie liés aux activités d'investissement	(1 267)	(1 124)
Flux de trésorerie liés aux activités de financement	206	(744)

8.1 Activités d'exploitation

Pour l'exercice clos le 31 mars 2023, les flux de trésorerie générés par les activités d'exploitation ont totalisé 0,3 million de dollars comparativement à des flux de trésorerie affectés aux activités d'exploitation de 3,3 millions de dollars pour l'exercice précédent. L'augmentation des flux de trésorerie générés par les activités d'exploitation est principalement attribuable à la diminution nette des variations des éléments du fonds de roulement, qui sont passées d'une perte de 3,6 millions de dollars au 31 mars 2022 à une perte de 0,8 million de dollars au 31 mars 2023. Au cours de l'exercice, la Société a fait des investissements dans les stocks afin de limiter le risque d'exposition à l'approvisionnement géopolitique et d'assurer un approvisionnement suffisant pour livrer certaines commandes au cours du premier semestre de l'exercice 2024. Ces investissements ont été compensés par des augmentations des produits différés, des acomptes sur certaines commandes et des créditeurs et charges à payer.

8.2 Activités d'investissement

Au cours de l'exercice clos le 31 mars 2023, les flux de trésorerie affectés aux activités d'investissement se sont élevés à 1,3 million de dollars comparativement à 1,1 million de dollars à l'exercice précédent. L'écart de 0,2 million de dollars découle principalement d'une augmentation des ajouts aux immobilisations corporelles, compensée par une diminution des ajouts aux immobilisations incorporelles.

8.3 Activités de financement

Au cours de l'exercice clos le 31 mars 2023, les flux de trésorerie générés par les activités de financement se sont élevés à 0,2 million de dollars comparativement à des flux de trésorerie affectés aux activités de financement de 0,7 million de dollars à l'exercice précédent. L'écart est attribuable à l'augmentation des emprunts en vertu de la facilité de crédit qui a été compensée par la diminution du produit de la dette à long terme.

9. MESURES NON CONFORMES AUX IFRS

La Société utilise trois mesures de performance financière non conformes aux IFRS dans son rapport de gestion et ses autres communications. Les mesures non conformes aux IFRS n'ont pas de signification normalisée prescrite par les IFRS et il est peu probable qu'elles soient comparables à des mesures portant le même nom présentées par d'autres sociétés. Les lecteurs sont avertis que la divulgation de ces mesures vise à compléter, et non à remplacer, l'analyse des résultats financiers déterminés conformément aux IFRS. La direction utilise à la fois des mesures conformes aux IFRS et non conformes aux IFRS lors de la planification, du suivi et de l'évaluation du rendement de la Société. Les trois mesures de performance non conformes aux IFRS sont décrites comme suit :

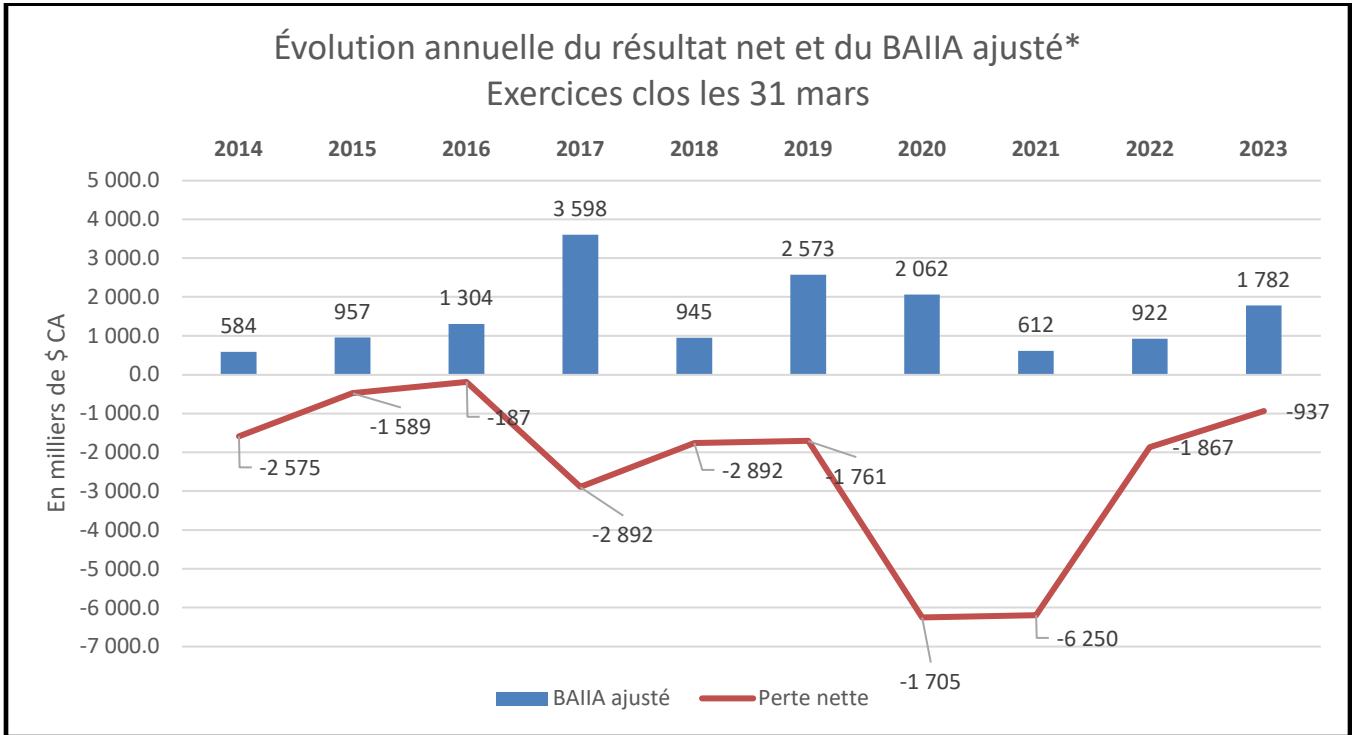
- 1) Le BAIIA représente le bénéfice avant intérêts et financement, impôts sur les bénéfices et amortissement. Les ajustements du BAIIA concernent des éléments qui ne reflètent pas nécessairement la performance opérationnelle sous-jacente de la Société. Comme il n'y a pas de méthode généralement acceptée de calcul du BAIIA, cette mesure n'est pas nécessairement comparable à des mesures du même nom présentées par d'autres émetteurs. Le BAIIA ajusté fournit des informations utiles et complémentaires, qui permettent notamment d'apprécier la rentabilité et les flux de trésorerie d'exploitation. Le tableau suivant rapproche le BAIIA ajusté et le résultat net :

(Les montants sont en milliers de dollars canadiens)

	Périodes de trois mois		Exercices	
	2023	2022	2023	2022
Résultat net	(115)	238	(937)	(1 867)
Amortissement des immobilisations corporelles	351	277	1 226	1 124
Amortissement des actifs incorporels	249	211	1 000	848
Dépréciation (reprise de dépréciation)	—	—	(223)	179
Profit sur cession d'actifs	—	—	(5)	—
Charges financières	103	99	504	396
Impôts sur le résultat	—	—	19	—
Paielements fondés sur des actions	20	48	228	192
Perte (profit) de change	40	99	(30)	50
BAIIA ajusté	648	972	1 782	922

Le tableau suivant illustre l'évolution annuelle du résultat net et du BAIIA ajusté au cours des dix derniers exercices :

(Les montants sont en milliers de dollars canadiens)



2) La marge brute excluant l'amortissement et la marge bénéficiaire brute excluant l'amortissement permettent d'évaluer la capacité de la Société à générer de la trésorerie par la vente de ses produits en tenant compte du coût des produits mais en excluant le principal élément non monétaire, soit l'amortissement (voir le tableau de rapprochement à la section 6.2).

10. CAPITAL SOCIAL EN CIRCULATION (au 31 MAI 2023)

	Actions ordinaires de catégorie A
Actions ordinaires de catégorie A en circulation	220 226 573
Instruments convertibles	
Options d'achat d'actions en circulation	8 127 500
	228 354 073

11. STRATÉGIE ENVIRONNEMENTALE, SOCIALE ET DE GOUVERNANCE (« ESG »)

La Société s'engage à mener ses activités de manière éthique, légale et responsable sur le plan social, avec une approche toujours plus responsable en favorisant, en accélérant et en facilitant l'intégration des principes du développement durable à son modèle d'affaires.

Les questions ESG sont imbriquées les unes dans les autres et doivent être traitées par toutes les entreprises citoyennes responsables. La Société reconnaît que la stratégie ESG a acquis une plus grande importance auprès des investisseurs, des décideurs et d'autres parties prenantes clés, car elle est considérée comme un moyen de protéger les entreprises contre les risques futurs. Les trois piliers de la stratégie ESG pour D-BOX sont les suivants :

« *E* » ou *Environnement* se rapporte à la consommation d'énergie, aux déchets, à la pollution et à la conservation des ressources naturelles de la Société ;

« *S* » ou *Social* examine la façon dont la Société interagit avec les collectivités où elle mène ses activités, et les politiques internes de la Société liées aux politiques de travail, de diversité et d'inclusion, entre autres;

« *G* » ou *Gouvernance* se rapporte aux pratiques et politiques internes qui favorisent une prise de décision efficace et le respect de la loi. La stratégie ESG facilite la croissance du chiffre d'affaires de la Société à long terme, attire les talents, réduit les coûts et forge un sentiment de confiance chez les consommateurs.

D-BOX a adopté une approche proactive en adoptant des politiques et des comportements relatifs à l'environnement et à la durabilité, au bien-être, à la diversité et à l'éthique. Ces politiques et ces comportements sont décrits dans la Notice annuelle datée du 31 mai 2023 disponible sur SEDAR à www.sedar.com.

12. JUGEMENTS ET ESTIMATIONS IMPORTANTS

Jugements et estimations importants

L'établissement d'états financiers consolidés exige de la direction de la Société qu'elle pose des jugements, fasse des estimations et formule des hypothèses susceptibles d'avoir une incidence tant sur les montants des actifs et des passifs à la date du bilan, que sur ceux des produits et des charges.

Jugements

Dans le cadre de l'application des méthodes comptables de la Société, la direction a exercé le jugement suivant qui a un effet important sur la valeur comptable des actifs et des passifs présentés dans les états financiers consolidés.

Contrats de location

La Société a conclu, en tant que bailleur, des contrats de location pour ses systèmes de mouvement. La Société a déterminé, sur la base de son évaluation des modalités des contrats, telles que la durée des contrats de location et les paiements de loyers minimums, qu'elle pouvait conserver ou non la quasi-totalité des risques et des avantages inhérents à la propriété des systèmes visés par des contrats de location. La Société a donc comptabilisé ces contrats comme des contrats de location simple ou des contrats de location-financement, selon ce qu'elle jugeait approprié.

Immobilisations incorporelles

Les frais de développement liés à la technologie de mouvement D-BOX sont inscrits à l'actif conformément à la méthode comptable décrite à la note 2.12 dans les états financiers consolidés. Dans le cadre de la détermination des montants à inscrire à l'actif, la direction pose des hypothèses relatives aux flux de trésorerie attendus des actifs, aux taux d'actualisation à utiliser, à la durée attendue des avantages et aux produits des activités ordinaires prévus.

Estimations

Les estimations et les hypothèses sous-jacentes sont établies à partir des expériences passées et d'autres facteurs considérés comme raisonnables selon les circonstances. Elles servent ainsi de base à l'exercice du jugement rendu dans le cadre de la détermination des valeurs comptables des actifs et des passifs.

Les montants définitifs figurant dans les futurs états financiers consolidés de la Société peuvent être différents des valeurs actuellement estimées. Ces estimations et hypothèses sont réexaminées de façon continue. Les principales estimations retenues concernent la dépréciation des actifs non financiers ainsi que la provision pour pertes de crédit attendues.

Dépréciation des actifs non financiers

Il y a dépréciation des actifs non financiers lorsque la valeur comptable d'un actif excède sa valeur recouvrable, laquelle est la valeur la plus élevée entre sa juste valeur diminuée des coûts de la vente et sa valeur d'utilité. Le calcul de la juste valeur diminuée des coûts de la vente est fondé sur les données disponibles tirées d'accords de vente irrévocables d'actifs similaires signés à l'occasion d'une transaction dans des conditions de concurrence normale et sur les prix de marché observables moins les coûts marginaux imputables à la cession de l'actif. Le calcul de la valeur d'utilité est fondé sur un modèle de la valeur actualisée des flux de trésorerie. La valeur recouvrable est très sensible au taux d'actualisation utilisé dans le modèle de la valeur actualisée des flux de trésorerie, aux flux de trésorerie futurs attendus et au taux de croissance perpétuel utilisé aux fins de l'extrapolation.

Provision pour pertes de crédit attendues sur les comptes clients

La Société a recours à une matrice pour calculer les pertes de crédit attendues à l'égard des comptes clients. Les taux de dotation sont établis en fonction du nombre de jours en souffrance pour des regroupements de clients de segments variés dont les profils de pertes sont semblables (p. ex., selon la région, le type de client, la cote financière du client et la couverture par une assurance-crédit). La matrice de calcul est initialement fondée sur l'historique des taux de défaillance observés par la Société. La Société adaptera la matrice de calcul afin d'ajuster ses pertes de crédit historiques en tenant compte d'informations prospectives. À chaque date de clôture, l'historique des taux de défaillance observés est mis à jour et les changements dans les estimations prospectives sont analysés. L'évaluation de la corrélation entre les taux de défaillance historiques observés, la conjoncture économique prévue et les pertes de crédit attendues représente une estimation importante. Le montant des pertes de crédit attendues est sensible aux changements de circonstances et à la conjoncture économique prévue. Les pertes de crédit historiques de la Société et la conjoncture économique prévue pourraient ne pas être représentatives des taux de défaillance réels des clients à l'avenir. Les renseignements à l'égard des pertes de crédit attendues sur les comptes clients sont présentés à la note 3 dans les états financiers consolidés.

13. INSTRUMENTS FINANCIERS

Risque de taux d'intérêt

Le risque de taux d'intérêt correspond au risque que les flux de trésorerie futurs d'un instrument financier fluctuent en raison de l'évolution des taux d'intérêt sur le marché.

La Société est exposée au risque de taux d'intérêt en raison des fluctuations des taux d'intérêt sur la trésorerie et les équivalents de trésorerie qui rapportent des intérêts aux taux du marché et du taux d'intérêt variable que porte la tranche courante de la dette à long terme. La Société n'a pas recours à des instruments dérivés pour réduire son exposition au risque de taux d'intérêt. Sur une base annuelle, une variation de 1 % des taux d'intérêt aurait eu une incidence de 10 mille dollars sur le résultat net et le résultat global pour l'exercice clos le 31 mars 2023 (incidence de 22 mille dollars pour l'exercice clos le 31 mars 2022).

La Société gère son risque de taux d'intérêt en maximisant les produits d'intérêt gagnés sur les fonds excédentaires tout en maintenant les liquidités nécessaires à la poursuite de ses activités sur une base quotidienne.

Risque de crédit

La Société est sujette à des pertes sur créances découlant de défauts de paiement de tierces parties. La Société évalue la solvabilité de ses clients pour limiter le montant du crédit offert, le cas échéant, et établit une provision pour pertes de crédit attendues suffisante pour couvrir les pertes probables et raisonnablement estimées. En outre, la Société assure généralement les soldes de ses créances auprès d'Exportation et développement Canada. Au 31 mars 2023, trois clients représentaient 35 % du total des comptes clients et 42 % des comptes clients étaient assurés à hauteur de 77 % (au 31 mars 2022, cinq clients représentaient 40 % du total des comptes clients et 50 % des comptes clients étaient assurés à hauteur de 91 %). Par le passé, la Société n'a jamais eu à sortir du bilan un montant appréciable de comptes clients. Au 31 mars 2023, 17 % des comptes clients étaient en souffrance depuis plus de 90 jours (18 % en 2022). Au 31 mars 2023, la provision pour pertes de crédit attendues de la Société s'élevait à 196 mille dollars (166 mille dollars au 31 mars 2022). Les créances incluaient les crédits d'impôt à l'investissement, les taxes à la consommation et l'aide gouvernementale à recevoir, et n'étaient pas exposées à un risque de crédit important. La trésorerie et les équivalents de trésorerie sont détenus principalement auprès d'un nombre restreint de banques à charte canadiennes.

Au 31 mars 2023, les équivalents de trésorerie se composaient de placements liquides portant intérêt à 0,75 % et sans échéance fixe.

Risque de change

La Société court un risque de change en raison de la trésorerie et des équivalents de trésorerie, des comptes clients, des dépôts et des fournisseurs libellés en dollars américains. Au 31 mars 2023, des actifs financiers, principalement de la trésorerie et des équivalents de trésorerie, des comptes clients et des dépôts libellés en dollars américains, totalisaient respectivement 1,8 million de dollars US, 3,2 millions de dollars US et 3 mille dollars US (respectivement 2,6 millions de dollars US, 3,0 millions de dollars US et 1,3 million de dollars US au 31 mars 2022) et les passifs financiers libellés en dollars américains totalisaient 2,6 millions de dollars US (1,0 million de dollars US au 31 mars 2022). Au 31 mars 2023, une augmentation ou une diminution de 10 % du taux de change du dollar américain par rapport au dollar canadien aurait eu une incidence de 0,3 million de dollars (0,7 million de dollars au 31 mars 2022) sur le résultat net et le résultat global.

De plus, la Société a recours à des instruments financiers dérivés afin d'atténuer le risque de change. La Société a choisi de ne pas appliquer la comptabilité de couverture. Elle est toutefois d'avis que ces instruments dérivés couvrent en partie le risque de change connexe à l'égard de ces opérations. Au 31 mars 2023, la Société détenait des contrats de change d'une valeur nominale variant de 6,4 millions de dollars US à 8,1 millions de dollars US (de 5,9 millions de

dollars US à 9,4 millions de dollars US au 31 mars 2022) lui permettant de vendre des dollars américains à un taux de change du dollar canadien variant de 1,2700 à 1,3700 (1,2000 à 1,2800 au 31 mars 2022), échéant d'avril 2023 à mars 2024 (d'avril 2022 à février 2023 en 2022).

Risque de liquidité

Le risque de liquidité correspond au risque que la Société ne soit pas en mesure de respecter ses obligations financières lorsque celles-ci sont exigibles. La Société gère ses liquidités de manière à régler ses passifs lorsqu'ils sont exigibles en surveillant constamment ses flux de trésorerie réels et projetés. Au cours des derniers exercices, la Société a financé ses besoins en liquidités principalement par l'émission de titres de créance et de titres de capitaux propres. La Société estime qu'elle dispose des liquidités suffisantes pour faire face à ses obligations de fonds de roulement et poursuivre ses activités pour les douze prochains mois. Puisque les activités actuelles sont déficitaires, la Société pourrait nécessiter l'apport de capitaux supplémentaires pour poursuivre le développement et la commercialisation de sa technologie.

Au 31 mars 2023, les passifs financiers de la Société qui étaient assortis d'une échéance contractuelle de moins d'un an étaient constitués de la facilité de crédit, des fournisseurs et charges à payer, de la tranche courante des obligations locatives et de la tranche courante de la dette à long terme, et s'élevaient à 10,5 millions de dollars (6,0 millions de dollars au 31 mars 2022). Les passifs contractuels non courants comprenaient des obligations locatives d'un montant de 0,2 million de dollars (0,5 million de dollars au 31 mars 2022) et d'une dette à long terme d'un montant de 2,3 millions de dollars (2,9 million de dollars au 31 mars 2022).

Juste valeur

La juste valeur de la trésorerie et des équivalents de trésorerie, des débiteurs, de la facilité de crédit, des créditeurs et charges à payer se rapproche de leur valeur comptable en raison de leur échéance à court terme.

La juste valeur de la dette à long terme portant intérêt à taux variable se rapproche de sa valeur comptable puisque les modalités et conditions sont comparables aux modalités et conditions actuelles du marché.

La juste valeur de la dette à long terme portant intérêt à taux fixe est déterminée à l'aide de la valeur actualisée nette du paiement contractuel du principal actualisée à un taux de 10 % et représente un montant d'environ 1,5 million de dollars.

14. RISQUES ET INCERTITUDES

Nous menons nos activités dans une industrie comportant divers risques et incertitudes. Les risques et les incertitudes sont décrits dans la Notice annuelle datée du 31 mai 2023 disponible sur SEDAR à www.sedar.com.

15. ÉVENTUALITÉ

Dans le cours normal de ses activités. La Société est partie à des poursuites et à d'autres procédures de réclamation. De l'avis de la direction, tout règlement qui en résulterait n'aurait pas d'incidence importante sur la situation financière et les résultats d'exploitation de la Société.

16. CONTRÔLES ET PROCÉDURES DE COMMUNICATION DE L'INFORMATION ET CONTRÔLE INTERNE L'ÉGARD DE L'INFORMATION FINANCIÈRE

Conformément au Règlement 52-109 sur l'attestation de l'information présentée dans les documents annuels et intermédiaires des émetteurs, la Société a produit des attestations signées par le président et chef de la direction et le chef des finances qui, entre autres choses, font un rapport sur la conception et l'efficacité des contrôles et procédures de communication de l'information ainsi que sur la conception et l'efficacité du contrôle interne à l'égard de l'information financière.

La direction a conçu les contrôles et procédures de communication de l'information afin de fournir l'assurance raisonnable que les renseignements importants la concernant sont portés à la connaissance du président et chef de la direction et du chef des finances, en particulier dans la période au cours de laquelle les documents annuels sont préparés. Le président et chef de la direction et le chef des finances ont procédé à une évaluation de l'efficacité des contrôles et procédures de communication de l'information de la Société et ont conclu, d'après leur évaluation, que ces contrôles et procédures de communication de l'information étaient efficaces en date du 31 mars 2023.

La direction a également conçu un contrôle interne à l'égard de l'information financière afin de fournir une assurance raisonnable quant à la fiabilité de l'information financière et la préparation des états financiers consolidés à des fins externes selon les IFRS. Le président et chef de la direction et le chef des finances ont procédé à une évaluation de l'efficacité du contrôle interne de la Société à l'égard de l'information financière et ont conclu, sur la base de leur évaluation, que ces contrôles étaient efficaces au 31 mars 2023.

Finalement, il n'y a eu aucun changement concernant le contrôle interne à l'égard de l'information financière de la Société au cours de la période comptable allant du 1^{er} avril 2022 au 31 mars 2023 qui a eu, ou est raisonnablement susceptible d'avoir, une incidence importante sur le contrôle interne à l'égard de l'information financière de la Société.

17. PERSPECTIVES

Selon un rapport de 2022 de Research and Markets, le marché mondial de l'haptique devrait atteindre 28,1 milliards de dollars US d'ici 2026. Cela représente un taux de croissance annuel composé de 12,7 %.

Bien que l'incertitude demeure quant aux risques géopolitiques, économiques et de la chaîne d'approvisionnement, et bien qu'historiquement, les revenus de la Société aient été cycliques, la Société s'attend à ce que sa croissance se poursuive au cours de l'exercice 2024. Alors que D-BOX prévoit s'appuyer sur sa position de chef de file dans le marché des salles de cinéma et sur sa présence dans la simulation et la formation, la Société est également prête à croître dans les marchés de la course sur simulateur et du jeu vidéo.

Divertissement théâtral et thématique

La taille et le potentiel de croissance du marché du divertissement commercial, y compris les sous-marchés du divertissement cinématographique et thématique, sont importants et devraient augmenter à mesure que les consommateurs continuent de retourner dans les lieux de divertissement. Les consommateurs sont impatients de se divertir et de vivre une expérience améliorée et immersive, comme en témoignent les solides recettes au box-office des exploitants de salles de cinéma nord-américains, qui ont augmenté de 41 % sur douze mois.

Avec le succès du film *Super Mario Bros.* après la fin de l'exercice et les prochaines sorties de superproductions telles que *Fast X*, *Spider-Man: Across the Spider-verse*, *Transformers: Rise of the Beasts* et *Indiana Jones and the Dial of Destiny*, les perspectives du marché des salles de cinéma sont prometteuses pour l'exercice 2024. Pour le marché du divertissement thématique, une récente étude de marché de Polaris Market Research prévoit que le marché mondial du

divertissement basé sur l'emplacement augmentera selon un taux de croissance annuel composé (« TCAC ») de 34 % pour atteindre 21,4 milliards de dollars US d'ici 2028.

D-BOX est réputée pour offrir une 'expérience cinématographique haptique haut de gamme aux cinéphiles du monde entier. La Société se concentre sur le renforcement de sa position de chef de file dans ce marché et sur l'expansion de sa présence en salles de plus de 20 % pour passer à 1 000 écrans d'ici deux à trois ans.

Simulation et formation

Le marché de la simulation et de la formation devrait croître de 10 % par an pour atteindre 20 milliards de dollars US d'ici 2027. Les données commerciales fondamentales du marché de la simulation restent solides grâce aux mesures de sécurité et de prévention, à l'augmentation des compétences et de la productivité, à la réduction de l'empreinte environnementale et aux économies de coûts par rapport à la formation sur avions et hélicoptères, camions d'équipement lourd et automobiles.

Simulateurs de courses

Au cours des dernières années, les courses sur simulateurs sont passées d'un jeu de niche à un sport électronique légitime. L'adoption croissante de solutions de formation virtuelles pour les pilotes de course afin d'améliorer leurs compétences de conduite devrait être un moteur clé de la demande de simulateurs de course. Avec ses systèmes haptiques capables de reproduire les textures, la vitesse, les vibrations du moteur et le mouvement dynamique du véhicule, D-BOX a attiré l'attention de plusieurs partenaires de premier plan en simulation de course qui ont choisi d'intégrer les systèmes haptiques D-BOX dans leurs simulateurs.

Après le lancement du premier emplacement F1 Arcade à Londres, au Royaume-Uni, l'année dernière, Kindred Concepts prévoit ouvrir un deuxième emplacement à Birmingham, au Royaume-Uni, plus tard cette année, et un autre à Boston, au Massachusetts, aux États-Unis l'année prochaine, et prévoit ouvrir jusqu'à 30 centres de course sur simulateurs F1 Arcade officiellement sanctionnés au cours des quatre à cinq prochaines années. Nous nous attendons à ce que ces emplacements soient de taille similaire à celui de Londres, qui comprend 60 simulateurs de course équipés de D-BOX.

En outre, la plateforme de simulation haptique polyvalente développée en collaboration avec RSEAT est désormais disponible à l'achat; la plateforme de mouvement polyvalente Mercedes-Benz et Mercedes-AMG devrait être mise en vente dans les semaines à venir, et le châssis Trak Racer qui sera équipé de cinq des nouveaux actionneurs G5 de D-BOX devrait être lancé plus tard cette année. Chacune de ces collaborations représente de nouvelles possibilités de revenus pour D-BOX pour l'exercice 2024.

Jeux vidéo

Avec environ trois milliards de joueurs dans le monde, le jeu vidéo est un marché attrayant et pourrait éventuellement devenir un important contributeur de revenus pour D-BOX, car ses produits haptiques sont intégrés dans les jeux vidéo et le matériel de diffusion en continu, dont le marché devrait croître à un TCAC de plus de 20 % pour atteindre environ 45 milliards de dollars d'ici 2024, selon Jon Peddie Research. Les joueurs ont depuis longtemps adopté la technologie haptique de base, avec des grondements sur les contrôleurs de jeux vidéo. Les signaux haptiques rendent le jeu vidéo plus immersif et réaliste que jamais et peuvent offrir des avantages de jeu significatifs grâce à un contrôle et une précision améliorés, ouvrant une pléthore d'opportunités pour D-BOX.

Le code de mouvement de D-BOX est actuellement implémenté dans plus de 100 jeux vidéos sélectionnés par les principaux studios partenaires tels qu'Ubisoft, Microsoft et plus encore. Alors que la liste des jeux D-BOX codés à la main devrait s'allonger, pour les jeux qui ne sont pas codés à la main, le mode de jeu adaptatif de D-BOX fournit un retour haptique basé sur les entrées des utilisateurs sur leurs contrôleurs, leur souris ou leur clavier, élargissant considérablement le l'attrait des plateformes de mouvement Motion 1 et D-BOX pour les joueurs.

18. INFORMATION ADDITIONNELLE ET CONTINUE

Le présent rapport de gestion a été préparé au 31 mai 2023. Des renseignements supplémentaires sont disponibles sur SEDAR à www.sedar.com.

Les marques de commerce D-BOX, HAPTICODE, HAPTISYNC, FEEL IT ALL, MOVE THE WORLD, VIVEZ L'ACTION, HEMC et D-BOX MOTION CODE, que ce soit sous forme de texte ou sous forme graphique, sont la propriété de D-BOX et dans la plupart des cas, sont des marques déposées ou en voie d'être enregistrées au Canada et dans la plupart des pays ou territoires dans lesquels ces marques de commerce sont utilisées.

Tous les aspects des effets de mouvement D-BOX sont protégés par le droit d'auteur.